

Rompehielos/Dinámicas

Los rompehielos/dinámicas son una excelente manera de reducir las barreras y conocerse unos a otros. REC se estableció en 1987, y nuestro movimiento continúa fortaleciéndose con más hermanos y hermanas que sirven junto con la unidad y la confianza. A continuación se presentan algunos ejemplos de actividades cristianas para que nuestros hermanos y hermanas, ya sea servidores y/o candidatos, se involucren en conocerse unos a otros y unirse como familia en la palabra de Dios. Se divide en 2 categorías principales: no espiritual y espiritual. Ambos enfatizan la construcción de puentes entre sí. Tenga en cuenta el propósito de los rompehielos/dinámicas que está utilizando.

El Juego del Reloj

Duración: 15-20 minutos en total.

Objetivo: La meta es conocer a 12 personas nuevas al final de esta actividad.

Preparación: un bolígrafo o lápiz para cada participante, un diagrama de reloj** (una hoja de papel con 12 intervalos de tiempo también escritos) y 12 preguntas superficiales que pueden ser respondidas previamente por el director o equipo.

Paso 1. Distribuya los bolígrafos/lápices y el diagrama/papel del reloj a cada uno de los participantes. Indique a los participantes que asignen a alguien con quien no estén familiarizados en cada uno de los intervalos de tiempo.

Paso 2. El líder de esta actividad comenzará eligiendo al azar una cita y haciendo una de las 12 preguntas que se hicieron antes de la ejecución de la actividad.

Paso 3. Repita el Paso 2 hasta completar todos los tiempos designados.

El Juego de Pelicula

Duración: 15-20 minutos en total.

Objetivo: Este juego es para ayudar a promover una mejor comunicación y confianza entre ellos. Es similar a un juego similar a un teléfono en el que los participantes se alinean mirando hacia el líder del juego. Los participantes representan una farsa para la persona que está frente a ellos. Como fichas de dominó, los participantes representan su charada hasta que llegan al líder. Gana el primer grupo que llegue al líder adivinando el nombre correcto de la película.

Preparación: conocimiento de películas clasificadas como G que probablemente todos hayan visto, muchos participantes y silencio total.

Paso 1. Organice a los participantes en filas mirando hacia el líder. Los participantes miran hacia adelante o de lo contrario deben ser descalificados.

Paso 2. El líder de esta actividad llamará a la última persona en la fila y les contará la película.

La persona a la que se le dijo la película regresará al final de la fila y comenzará las charadas tocando el hombro de la persona que tiene enfrente.

Paso 3. La persona que recibe un toque se dará la vuelta de espaldas al líder y observará las charadas representadas por la otra persona. Una vez finalizado el acto se repite el proceso. Hasta que la persona al frente de la fila vea la charada.

Paso 4. La persona al frente de la fila corre hacia el líder para susurrarle el nombre de la película. Si adivinan mal, pueden seguir adivinando hasta que acierten en qué punto ganaría ese grupo.

Tocadisco Musical

Duración: 15-20 minutos dependiendo de la competencia

Objetivo: Grupos de participantes compiten para ver quién puede cantar más entre ellos cuando se les da un género y un tiempo limitado. Todos los miembros deben participar. Cuando notan que todos los miembros de un grupo no están participando, son descalificados y los participantes de dicho grupo deben unirse a otros grupos.

Preparación: Los líderes deben tener conocimiento de muchos géneros musicales clasificados como "G" para permitir que los competidores canten.

Paso 1. Los participantes se cuentan y se dividen en 3-5 grupos y se les da 3 minutos para elegir canciones apropiadas para el género dado. Muchas veces los grupos elegirán a un líder del grupo. Los participantes se familiarizan con 3-5 canciones hasta que se acaban los 3 minutos.

Paso 2. Se elige al líder para que señale a los grupos para que canten y declaren cuándo no están participando. El líder determina el género de la música, como Disney, los 90 o las canciones de amor por ejemplo.

Paso 3. A los 3 minutos, el líder indica a los grupos que canten. El líder puede elegir cualquier grupo que desee hasta que note que los grupos se están quedando sin canciones o los participantes no cantan. Los líderes generalmente crean un nuevo género después de que un grupo es descalificado debido a un error.

Paso 4. Repita hasta que quede un grupo para decidir un ganador.

Calles y Callejones

Duración: 20-30 minutos dependiendo de la competitividad

Objetivo: El objetivo es enfatizar la capacidad de seguir instrucciones y mantener el silencio para llevar a cabo esta tarea.

Preparación: Requiere al menos 40 personas para jugar.

Paso 1. Divida a los participantes en varios grupos, preferiblemente 6 o más, cada uno con 6 o más personas. Asegúrese de que las matemáticas funcionen de manera uniforme, si es posible.

Paso 2. Haga que cada grupo se alinee, en una sola fila, uno al lado del otro, de modo que cada persona individual esté a un brazo de distancia entre sí. Cada participante debe estar lo suficientemente lejos como para que apenas puedan alcanzar las yemas de los dedos de la persona adyacente.

Paso 3. Declarar las direcciones de calles y callejones. Para hacerlo, haga que los participantes alineados levanten los brazos para que se vean como la letra T. Siempre que los participantes formen caminos paralelos con líneas adyacentes, deben formar caminos. Haga que una dirección sean calles y la otra (después de rotar 90 grados) sean callejones.

Paso 4. Ahora elige 2 personas. Que uno sea el perseguidor y el otro el perseguido. El juego ahora se convierte en un juego de Tag en el que el líder gritaría "calles" o "callejones" para cambiar la dirección de los caminos. Los corredores no pueden atravesar las barreras de los brazos.

Huevo, Pollo, Dinosaurio

Duración: 15 minutos

Objetivo: El objetivo de este juego es abrirte camino venciendo a otros jugadores en piedra, tijera y papel hasta la "posición" de rey o reina.

Preparación: Participantes carismáticos

Descripción: Todos comienzan como un huevo. Encuentras otro huevo y juegas a piedra, tijera o papel. El ganador "se convierte" en un pollo que encuentra otro pollo contra el que jugar. Quien gane "crecerá" hasta convertirse en un dinosaurio. El

perdedor vuelve a ser un huevo. Una vez que un dinosaurio debe encontrar otro dinosaurio para jugar contra. Si pierdes, bajas a un pollo. El siguiente paso es convertirse en príncipe o princesa, lo que por supuesto significa jugar contra otro príncipe o princesa. Si ganas, te conviertes en rey o reina y te haces a un lado. Si pierdes vuelves a ser un dinosaurio. El juego se juega hasta que haya un huevo, una gallina, un dinosaurio y un príncipe. Todos los demás jugadores serán reyes o reinas. ¿La diversión en todo esto?: Los huevos se balancean en el suelo en una pequeña bola, los pollos caminan y se ponen en cuclillas mientras baten sus alas y hacen "clic", los dinosaurios "rugen" de pie. Los príncipes/princesas hacen cabriolas sosteniendo un cetro imaginario mientras los reyes y las reinas se apartan victoriosamente a un lado.

El Juego de Cuerdas

Duración: 10-20 minutos.

Objetivo: Llegar a conocerse al menos de forma casual.

Preparación: Participantes carismáticos, hilo o cuerda y tijeras

Descripción: Esta actividad necesita un poco de trabajo de preparación. Compra un gran rollo de hilo o cuerda. Puedes comprar cualquier color o varios colores si lo deseas. Tome un par de tijeras y corte cuerdas de varias longitudes diferentes, tan cortas como 12 pulgadas y tan largas como 30 o más pulgadas.

Cuando haya terminado de cortar la cuerda, agrupe todas las piezas en un gran grupo de cuerda.

Para jugar, pide al primer voluntario que elija cualquier trozo de cuerda. Pídele a la persona que tire de él y sepáralo de los otros pedazos de cuerda. Pídales que se presenten mientras enrollan lentamente el trozo de cuerda alrededor de su dedo índice. La parte divertida de este juego para romper el hielo es que algunas de las cadenas son extremadamente largas, ¡así que a veces una persona debe seguir hablando durante mucho tiempo! Esta es una buena manera de hacer que todos comiencen a hablar. ¡Las personas pueden descubrir algo interesante o nuevo sobre los demás! Siéntete libre de adaptar este juego de acuerdo a tus necesidades. Que te diviertas.

También puede reemplazar la cuerda con papel higiénico, y por cada cuadrado hay un hecho que la persona tiene que compartir con el grupo.

Jesús dice

Duración: 10-15 minutos

Objetivo: Enfatizar la importancia de seguir las instrucciones

Preparación: Participantes entusiastas

Descripción: "Simón dice": Probablemente recuerdes este juego de la infancia. Para el público más joven, tiene la intención de animar y concentrar a la gente. Para jugar, dígalos a los participantes que un líder dará órdenes, pero solo siga una orden si comienza con "Jesús dice". Por ejemplo, el líder puede decir "Jesús dice que levantes tu brazo derecho", y los participantes deben obedecer. Pero si el líder dice, "suéltalo", debe ignorar esta orden. Cualquiera que siga por error una orden sin un "Simón dice" o que no siga una orden de "Simón dice" está fuera. Cuanto más rápido el líder pueda ladrar órdenes, más desafiante se vuelve el juego. Cuando el líder se da por vencido, o solo queda una persona, el que queda es un ganador. Intente hacer que este juego sea divertido, piense en comandos creativos que no sean aburridos y simples. Hazlo gracioso y divertido.

Juego de maniqués

Duración: 15-20 minutos

Objetivo: ¡Mover/cambiar el(los) maniquí(es) sin que el artista lo atrape!

Preparación: Requiere 5 o más personas para jugar

Descripción: Haga que todos se paren en un círculo. Elija una persona como "artista" y una o dos como maniquí. El artista posará los maniqués a su gusto y una vez hecho esto abandonará la habitación. Cualquiera en el círculo puede pasar al centro y volver a posar los maniqués lo más rápido posible. ¡Quien sea atrapado todavía en el medio reposando por el artista ahora será un maniquí!

¿Amas a tu prójimo?

Duración: 15-20 minutos

Objetivo: ¡Romper el hielo! ¡Mira las similitudes con las personas que te rodean!

Preparación: Requiere 8-10 o más personas para jugar

Descripción: Haga que todos se paren en un círculo. Elija una persona para comenzar en el medio para comenzar el juego. Al azar, la persona en el medio

elegirá a alguien en el círculo y le preguntará "¿Amas a tu prójimo?" a lo que la persona elegida responderá "Sí, amo a mi prójimo (diciendo el nombre de la persona a la izquierda y a la derecha) especialmente a los que", luego seleccionando algo que es cierto sobre ellos mismos. Si es fiel a otras personas en el círculo y la persona en el centro se moverá a un nuevo lugar en el círculo. ¡La última persona en encontrar un lugar en el círculo será la nueva persona en el medio! Por ejemplo; "especialmente aquellos que tienen un perro" "especialmente aquellos que usan zapatos blancos"

Actividades espirituales

A-laberinto!

Duración: 15-20 minutos.

Objetivo: este juego podría usarse como un puntapié inicial con una discusión sobre amigos que lo llevan por el camino equivocado o sobre cómo encontrar la voluntad de Dios.

Preparación: Una venda y lo que esté disponible en el entorno inmediato. También se pueden traer o comprar obstáculos adicionales para agregar nivel de dificultad o creatividad si se desea.

Descripción: Elija al menos un competidor. Uno es sacado de la habitación que hace el papel del "alma perdida". El otro que está haciendo el papel del "diablo" tiene de 1 a 3 minutos (dependiendo del tamaño de su grupo) para armar un laberinto, usando a todas las personas en el salón, sillas, mesas, etc. El laberinto puede ser tan creativo y complicado como quiera siempre y cuando haya un principio y un final. Elija a otro voluntario, esta persona tiene que tomarse el papel en serio, porque ellos interpretan la voz de Dios. Después de arreglar el laberinto, trae a la segunda persona (el alma perdida) que ahora tiene los ojos vendados y déjalos ir. Todos los que forman parte del laberinto gritan las direcciones equivocadas, sean tan ruidosas y complicadas. El alma perdida debe escuchar la voz de Dios que es tocada por un voluntario, la voz de Dios no debe tocar al alma perdida hasta el punto final del laberinto. Solo pueden escuchar y caminar junto a ellos. Vea cuánto tiempo les toma llegar al final del laberinto. Una vez que llegan al punto final, es hora de la segunda ronda. Nadie debe estar hablando excepto el alma perdida y la voz de Dios, todos los demás deben estar fuera del camino y en silencio. La voz de Dios puede hacer lo que quiera para llevar el alma del lote al otro lado del laberinto. Después de hacer/crear preguntas sobre el proceso.

Ayudando a los necesitados

Duración: 15 minutos

Objetivo: Promover los siguientes temas: disponibilidad, cargas, cuidado, comodidad, comunidad y generosidad

Preparación: Mantequilla de maní (o mermelada), dos rebanadas de pan, cuchillo, platos, servilletas y un venda

Descripción: Reúna a su pequeño grupo y véndale los ojos a un miembro. Esconde en tu habitación un poco de mantequilla de maní o mermelada, dos rebanadas de pan y un cuchillo para untarlo. Desafía a tu grupo (ya la persona con los ojos vendados) tres veces a hacer un sándwich de mantequilla de maní:

Primera ronda: simplemente dile a la persona con los ojos vendados que su trabajo es hacer un sándwich de mantequilla de maní en 90 segundos. Él o ella, sin duda, fracasará sin ayuda.

Ronda dos: Dígale al grupo que pueden instruir a la persona con los ojos vendados, guiarla hacia los ingredientes, etc. No pueden tocar a la persona ciega o los ingredientes, pero pueden hablar con la persona con los ojos vendados. Podrían (las posibilidades son escasas) alcanzar la meta de 90 segundos.

Tercera ronda: Dígale al grupo que pueden hacer todo lo que esté a su alcance para ayudar (no se lo diga, pero esto incluye hacer el sándwich ellos mismos). Seguro que esta vez triunfarán.

Preguntas de discusión:

1. ¿Cuál de estas rondas fue la más difícil? ¿Por qué?
2. ¿Qué ronda fue la más fácil? ¿Por qué?
3. ¿Hay alguna manera de que alguien con los ojos vendados pueda completar la meta sin ayuda?
4. ¿Qué tan fácil crees que es para las personas espiritualmente ciegas encontrar a Jesús sin la ayuda de otra persona?

5. ¿Cuál crees que es nuestro papel en ayudar a otras personas a encontrar a Cristo? ¿Debería ser como nuestro primer intento a través del juego (sin ayuda), la segunda vez a través del juego (solo hablando), o como la tercera vez cuando hicimos todo lo que pudimos, ayudando a la persona a completar la tarea?

Mencione este versículo de la Biblia a continuación:

1 Juan 3:17: “Si alguno tiene bienes materiales y ve a su hermano tener necesidad, y no tiene piedad de él, ¿cómo puede estar el amor de Dios en él?”

Preguntas

de discusión: 1. Hay un viejo dicho que dice que a la gente no le importa cuánto sabes hasta que saben cuánto te importa. ¿Crees que es posible convencer a la gente de seguir a Jesús si no los amamos genuinamente?

2. ¿Cuáles son algunas formas en que podemos predicar con nuestras acciones para ayudar a los necesitados?

3. Piensa en tu vida: ¿a quién conoces que esté necesitado? ¿Cómo puedes ayudar a esa persona?

4. Si no tenemos piedad de las personas, la verdad de Dios no está en nosotros. ¿Te sorprende este versículo? ¿Por qué o por qué no?

5. ¿Es usted una persona que ayuda activamente a los demás? ¿Qué dice esto acerca de su fe?

Palabras de Vida

Duración: 20-30 minutos

Objetivo: Promover la comunidad, la unidad, la familia y la conexión a nivel personal

Preparación: Colocar palabras en tiras de papel en un tazón. Que sean virtudes o adjetivos positivos o negativos. Ejemplos: amistades, odio, integridad, esperanza, muerte, familia.

Descripción: Divide a todos en grupos. Una vez que todos estén acomodados,

pídales que elijan una tira de papel, asegúrese de que estén dobladas para que no puedan ver la palabra. Anuncie que no puede haber intercambio o cambio con otros. La palabra que reciben es con lo que están atrapados. No haga que abran la tira de papel hasta que todos estén listos para jugar. Una vez que sea el momento, pídale que lo abran, luego, uno por uno, recorren el grupo y hablan sobre la palabra que recibieron. Y pídale que respondan preguntas.

¿Cómo ha afectado su vida? Haga que otros compartan y le den consejos.

Crea preguntas para este rompehielos específico.

Visite: < <http://www.thesource4ym.com> >
< <http://www.teensundayschool.com/activities> >

- o los rompehielos con un punto azul son gratuitos a menos que esté dispuesto a pagar por el que tiene un punto rojo.

Laberinto de Confianza

Duración: 30-40 minutos

Materiales: Una venda para los ojos y una cuerda elástica para cada participante; varios obstáculos para poner alrededor de la habitación; una silla al final del laberinto para cada participante

Preparación: coloque obstáculos alrededor de la sala que el personal guiará a los participantes (deberá encontrar un camino particular con el final con sillas colocadas de manera que los participantes que terminen primero podrá observar a los participantes posteriores que atravesarán el laberinto)

Descripción: Coloque a los participantes en un área que esté cerca del área del laberinto como un pasillo o una pared para que pueda alinearlos. Dale a cada uno una venda para los ojos y una cuerda elástica. El personal lleva a los participantes a través del laberinto uno por uno, con aproximadamente 10 a 20 segundos de diferencia. Cuando los participantes lleguen al final, recoja la venda de los ojos y la cuerda elástica y dígales que es una actividad silenciosa, para observar lo que sucede. Cuando todos hayan atravesado el laberinto, dirija un debate utilizando las siguientes preguntas:

- ¿Qué estaba pasando por su mente cuando atravesó el laberinto?
- ¿Qué pasaba por tu mente mientras esperabas que te guiarán por el laberinto?
- Para aquellos que pudieron ver a las personas moverse a través del laberinto, ¿cambió la forma en que vieron su propia experiencia?
- A menudo, seguir a Dios no tiene sentido y pensamos que sabemos el camino correcto a seguir en nuestras vidas. Sin embargo, Dios nos hizo, Él nos conoce y sabe cuál es la mejor manera de vivir. Si no confiamos en Dios, corremos el riesgo de arruinar nuestras

vidas y causarnos dolor y problemas innecesarios a nosotros mismos ya quienes nos rodean.

Lectio Divina

- Lectio Divina es una forma de meditación bíblica que se enfoca en escuchar la Biblia en lugar de tratar de averiguar lo que significa; se divide en 4 partes: Leer, Escuchar, Contemplar y Responder. Vamos a leer un pasaje corto 3 veces en total. Dirija la actividad de estas maneras antes de cada lectura:
 - Antes de la lectura, pídeles que se sientan cómodos y que solo escuchen la lectura, que presten atención a cualquier cosa que les llame la atención, que sea confusa, interesante, etc.
 - Antes de leer por segunda vez, pídeles que escuchen de nuevo, pero esta vez para ver si las mismas palabras, frases o ideas les impactan. Piensa por qué crees que son interesantes, llamativas, incómodas o confusas para ti.
 - Antes de leer por tercera vez, pídeles que elijan un componente particular de la lectura que se haya destacado después de las dos lecturas. Dígalos que hará una pausa para permitirles orar, pidiéndole a Dios claridad en esta próxima y última lectura.
 - Después de la tercera lectura, déles la oportunidad de discutir sus pensamientos sobre el pasaje con su grupo.
 - Termine compartiendo con todo el grupo

Ejemplos de horarios Ejemplo

Muestra horario de 3 días (Rec 144): [link](#) (enlace al horario)

VIERNES 19 DE AGOSTO DE 2022

4:00 pm - 5:00 pm - LLEGA EL EQUIPO ;

- El equipo toma videos/fotos de CADA UNO! Salón
 - Oficina de negocios, gimnasio, tiendas de campaña, cocina
 - Personal
 - : Salón _
 - Equipo: Salón _
- Guardar las cosas del equipo
- Preparar las salas del personal
- Preparar las mesas de registro Registro de
 - secretarios Registro de comunicaciones del personal
 - Candidatos

5:00 p. m. - 6: 00 pm - LLEGA EL PERSONAL

- Guardar el equipaje del personal
 - Preparar la sala de reunión de los candidatos (Sala _)
 - Preparar la Ceremonia de apertura (Sala)
- 6:00 pm - 7:00 pm - COMIENZAN A LLEGAR LOS CANDIDATOS
- Director + Asistentes rompen el hielo con los candidatos
 - Señal C
- 7:00 pm - 7:30 pm - CEREMONIA DE APERTURA Los
- padres se quedan con el personal del tío
 - y los candidatos salen del gimnasio para la actividad previa a la confesión
- 7:30 pm - 8:30 pm - ACTIVIDAD PRECONFESIONES
- 8:00 pm - 9:00 pm - CONFESIONES
- 21:00 - 21:30 - CENA
- 21:30 - 22:00 - PROPÓSITO DE VIDA
- 22:00 - 22:30 - ACOSTARSE (CANDIDATOS)
- 22:30 - 22:45 - REUNIÓN DEL PERSONAL
- 10:45 pm - 11:30 pm - DESCANSO DE TRABAJO
- 11:30 pm - 12:00 pm - HORA DE ACOSTARSE (PERSONAL)

SÁBADO 20 DE AGOSTO DE 2022

5:30 AM - 6:00 AM EQUIPO DESPIERTO

- Trejo se despierta @ 6:15 am

6:00 am - 6:30 am El personal se despierta y se prepara

7:00 AM-9:00 AM nuestro acceso a la cocina

6:30 AM - 7:15 AM Los candidatos se levantan y se preparan

7:15 AM - 7:45 AM Habla de Ojos de Cristo por Gabe

Staff - Algunos reservan asientos, algunos preparan el desayuno

8 :00 AM - 9:30 AM Misa en la Iglesia

9:00 AM Nuestras vigiliass estarán disponibles en la sala del sacerdote(DOP deja misa 8:45 AM)

9:30 AM - 10:15 AM Desayuno

10:15 AM - 10:25 AM Introducción al Salón de Conferencias -

Redacción del Personal Palancas -

10:25 AM - 11:20 AM 1ra Charla: Qué es Iglesia; hermana Izzy

- 10:25-10:45 Charla
- 10:45-10:55 Discusión
- 10:55-11:20 Trivia bíblica Jeopardy

11:20 AM - 12:25 PM 2da Charla: El amor de Dios; Hno. Jeremy

- 11:20-11:40 Charla
- 11:40-11:50 Discusión
- 11:50-12:25 Laberinto de confianza

12:25 p. m.-12:50 p. m. Rompehielos: calles y callejones (personal y candidatos)

12:50 p. m. - 1:35 PM 3ra Charla: Vida de Oración; Hno. Director Gabe

- 12:50-1:10 Charla
- 1:10-1:20 Discusión
- 1:20-1:35 Orar juntos

12:00 p. m.-2:00 p. m. NUESTRO ACCESO A LA COCINA

1:35 p. m. - 2:20 p. m. Almuerzo-

2:00 p. m. FIN DE LAS VIGILAS

2:20 p. m. - 3:00 p. m. Caminata de fe -

¡Mantenga ideas para romper el hielo para el personal en caso de que haya tiempo!

15:00 - 15:45 4ª Charla: Perdón; Hermano. Jeremy

se prepara para TC - En la iglesia

. Compromiso total -

p. m. - 6:00 p. m.

5:15

5:15

3:45

6:00 p. m. - 6:30 p. m. Los candidatos aprenden la canción de graduación -

El personal se prepara para la cena

6:30 p. m. - 7:30 p. m. Cena - Gabe's Familia

Algunas utilidades para ayudar a servir la cena

7:30 p. m. - 8:00 p. m. Explicar Big Show /Práctica de parodias (¡Los asistentes proyectan las parodias!)

Preparación para Big Show

8:00 p. m. - 9:00 p. m. Big Show - Gimnasio

9:00 p. m. - 9:30 p. m. Heart to Heart: el

personal se prepara para Agape

9:30 p- 22:45 Agape -

22:45 - 23:15 Los candidatos se preparan para dormir

El personal se prepara para Mananitas

23:00 - 23:15 Reunión del personal

23:15 - 00:00 El personal se prepara para bed

DOMINGO, 21 DE AGOSTO DE 2022

¡¡LIMPIA SOBRE LA MARCHA!!

4:00 am - 4:30 am - EQUIPO DE DESPERTAR

4:30 am - 5:00 am - PERSONAL DE DESPERTAR

5:00 am - 5:30 am - LLEGAN PADRES

Práctica "Las Mananitas"

5:30 am - 6:30 am - MANANITAS

- en el Auditorio

6:30 am - 7:00 am - CANDIDATOS

- padres están con los candidatos y toman sus cosas cuando terminan

7:00 am - 8:15 am - LOVE TALK; Bro Jtran

- Business Office Los
- PADRES leen y comparten cartas de niños.

Ir a Charla de amor

8:15 am - 8:45 am - CAMINATA DE FE FAMILIAR

Preparación para la misa

8:45 am - 10:00 am - MISA (GIMNASIO)

- gimnasio
- comienza a las 9 am

10:00 am - 10:45 am - CHARLA FAMILIAR; Reina hermana. Celeste y hermana. Paloma preparó el brunch

10:45 am - 11:45 am - BRUNCH (TIENDAS)

- Brunch - 11 am
- El personal limpió el altar

11:45 am - 12:15 pm - MÁS ALLÁ DE LA CHARLA REC; Sis Lenneris

12:15 p. m. - 1:30 p. m. - GRADUACIÓN (gimnasio)

1:30 p. m. - 2:00 p. m. - Muestra de 2 días de LIMPIEZA

(Muestra de horario de Dos días de Rec/TDoR): [enlace](#)

Sábado

7:30-8:30 Reunión de personal, instalación, oración

- Mesas para la sala de conferencias
- Lugar para escribir palancas (si tiene suficiente personal para escribir algunas palancas para cada candidato)
- Establecer área para TC
- Establecer áreas para palancas de candidato

8:30-9:00 Llegan los candidatos (registrados y con etiquetas de nombre)

- Asegúrese de recoger palancas de los padres cuando dejen a los niños (tenga 2 miembros del personal para saludar a cada candidato, uno para acompañar al candidato y el otro para atrapar padres mientras dejan a los niños)
 - Cosas para recordar a los padres cuando dejan a sus hijos:
 - Vuelva a las 8:00 para Big Show esta noche
 - Vuelva mañana a las 6:30 a.m. para una misa del amanecer en la que participaremos juntos
- . a medida que llegan los candidatos (este también puede ser un buen momento para servir pequeños refrigerios)

9:00-9:30 Presentar la sala de conferencias

- Hablar sobre el flujo del día y el premio por participar (si queremos hacer un premio)
- Hable sobre Big Show esta noche: quieren pensar en cosas en las que pueden querer hacer una parodia sobre la
- introducción de Grupos se presentan unos a otros
- Introduzca el nombre del santo e incluso podría dar información sobre el santo

9:30-10:00 Charla 1: Amor desinteresado y duradero: de Dios para nosotros y de nosotros para el mundo (Carlo)

10: 00-10:15 Reflexión grupal 1 (tenga preguntas de discusión que cada grupo discutirá)

10:15-10:45 Actividad 1: Carta a Dios

10:45-11:15 Charla 2: El poder de las Escrituras en tres latidos del corazón: lectura , escucha y obediencia

11:15-11:30 Reflexión en grupo 2

11:30-12:00 Actividad 2: Lectio Divina

12:00-12:45 Almuerzo (música alegre de fondo)

12:45-1 :00 Rompehielos

1:00-1:30 Charla 3: La Iglesia Viva - somos mejores juntos que separados y todos son esenciales

1:30-1:45 Reflexión en grupo 3

1:45-2:15 Actividad 3: Don espiritual inventario

2:15-2:45 Charla 4: Una vida de oración incesante

2:45-3:00 Reflexión grupal 4

3:00-3:30 Actividad 4: Laberinto de confianza

- Reúna a todos los líderes de Faith Walk en la sala de conferencias y asegúrese de que Faith Walk Leader tiene un lugar en mente para hacer Faith Walk

3:30-4:15 Caminata de fe

4:15-4:45 Charla de Perdón (Carlos)

4:45-5:00 Charla de Perdón Discusión

5:05-5:45 TC

5:45-6:15 Escribir palancas atrás

6:15-6:30 El personal y los candidatos pasan el rato hasta la cena (¿para romper el hielo?)

6:30-7:00 Cena

7:00-8:00 Preparar sketches y cánticos para Big Show

8:00-9:00 Big Show

9:00 niños y los padres se van a casa el

domingo

6:00 El personal llega y ayuda a preparar la Misa (si es necesario) y la sala de conferencias

6:30-7:30 Misa del amanecer con el Padre Memo

7:30-8:00 Una reflexión que combina Agape y Las Mananitas (mismo lugar que la Misa) (aquí es donde las palancas que escribieron los candidatos se comparten con los padres)

8:00-8:30 Desayuno (posiblemente KoC cubrirá esto)

- Si los padres quieren irse, pueden hacerlo después del desayuno y regresar para la graduación a

. la

p 1ha apostado a nuestro alrededor para su bien y Su gloria

9:15-9:30 Discusión en grupo 6

9:30-10:00 Actividad 6: Estaciones de oración (la 1.^a mitad es cada mesa orando por diferentes aspectos, la 2.^a mitad son ellos elaborando una lista de preocupaciones de oración por las que pueden orar y esperando que Dios intervenga)

10:00-10:30 Práctica de la canción de graduación (si no estamos haciendo música en vivo, ¿este será un tiempo de descanso y/o para romper el hielo, tiempo de firmas del corazón?)

10:30-11:00 Charla 7: Caminar con Jesús diariamente: pasos prácticos para mantener Jesús en el centro

11:00-11:15 Discusión grupal 7

11:15-11:45 Actividad 7: Carta a Dios revisada

11:45-12:00 Tiempo para pasar el rato (¿rompehielos?)

12:00-12:30 Almuerzo

12:30-1 Preparación para la graduación

1-2 Graduación

2-3 ¡Limpia y vete a casa!

Muestra de horario 1 día (Un día de Rec/ADoR): [enlace](#)

7:30-8:30 Reunión de personal, instalación, oración

- Mesas para la sala de conferencias
- Lugar para escribir palancas (si tiene suficiente personal para escribir algunas palancas para cada candidato)
- Establecer área para TC
- Establecer áreas para candidato palancas

8:30-9:00 Llegan los candidatos (registrados y con etiquetas de nombre)

- Asegúrese de recolectar palancas de los padres cuando dejen a los niños (tenga a alguien afuera para saludar a los candidatos y atrapar a los padres mientras dejan a los niños y recordarles que vengancambiar a las 4:30 ya que serán necesarios en nuestra última actividad a partir de las 5)
- Se juegan rompehielos a medida que los candidatos llegan

9:00-9:30 Presentar la sala de conferencias

- Hable sobre el flujo del día y el premio por participar (si quiere hacer un premio)
- Los grupos se presentan entre sí
- Presente el nombre del santo e incluso podría dar información sobre el santo

9:30-10:00 Charla 1

10:00-10:15 Reflexión grupal 1 (discutir preguntas que cada grupo discutirá)

10:15-10:45 Actividad 1 (algo activo que aplica conceptos de la charla)

10:45-11:15 Charla 2

11:15-11:30 Reflexión grupal 2

11:30-12:00 Actividad 2

12:00-12:45 Almuerzo (tenga música alegre de fondo)

12:45-1:15 Charla 3

1:15-1:30 Reflexión grupal 3

1:30-2:00 Actividad 3

2:00-2:30 Charla 4 (Probablemente charla sobre el perdón)

2:30-2:45 Reflexión grupal 4

2:45-3:15 Actividad 4

3:20-4 TC (Compromiso total: reflexión sobre su relación con Dios y con sus familias y consigo mismos)

- Mientras TC avanza, asegúrese de que haya personal preparando nuestra actividad de cierre (formar un círculo de sillas mirando hacia adentro con suficientes sillas para cada candidato)

4:00-4:30 Los candidatos leen palancas y escriben una de vuelta a sus padres/persona que les escribió la palanca

- Asegúrese de que al menos un miembro del personal está afuera para saludar a los padres y guiarlos alrededor de las sillas.

4:30-5:00 Prepare a los candidatos para la actividad de cierre (si elige vendarles los ojos a los candidatos, les vendará los ojos a los candidatos en la fila y el resto del personal los guiará uno por uno a la sala con las sillas en un círculo para que se sienten abajo)

5:00-6:00 Las Mananitas